

## Sengoku Gaming「LJL 2020 Spring Split」戦歴

Sengoku Gaming は「九州から世界へ」をスローガンに、世界への挑戦を続けている福岡を拠点とした国内有数のプロ e スポーツチームです。2018 年から LJL へ参入を果たし、世界大会への挑戦を続けています。また、Sengoku Gaming を運営する（株）戦国 は、2020 年 1 月より QTnet の子会社となり、e スポーツ関連イベントの企画・制作・運営および管理なども手掛けるなど、九州を基盤として e スポーツの普及に取り組んでいます。



HP : <https://sengokugaming.com/>

Twitter : [https://twitter.com/Sengoku\\_Gaming](https://twitter.com/Sengoku_Gaming)

### ■レギュラーシーズン

対戦形式は 1 試合を先取したチームの勝利となる「Bo1」（Best of 1）。「ダブルラウンドロビン」と呼ばれる全チームによる総当たりを 2 回実施し、Sengoku Gaming は 2 位の好成績を収めました。

STANDINGS			
	TEAMS	WIN	LOSS
1	DETONATION FOCUSME (DFM)	12	2
2	SENGOKU GAMING (SG)	9	5
3	V3 ESPORTS (V3)	8	6
4	RASCAL JESTER (RJ)	7	7
5	AXIZ (AXZ)	6	8
6	BURNING CORE (BC)	5	9
7	CREST GAMING ACT (CGA)	5	9
8	SOFTBANK HAWKS GAMING (SHG)	4	10

### ■プレイオフ

レギュラーシーズン上位 6 チームによるプレイオフが実施されました。対戦形式は 3 試合先取でのトーナメント戦。レギュラーシーズン 2 位の Sengoku Gaming は ROUND2 から参戦し、準優勝という過去最高成績を残しました。

ROUND1	ROUND2	ROUND3	FINALS
	MATCH1 3/28(SAT)		5/4(MON)
	DFM		SG
	SG		DFM
MATCH1 3/21(SAT)		5/3(SUN)	
V3		DFM	
AXZ	MATCH2 3/29(SUN)	V3	
	V3		
	CGA		
MATCH2 3/21(SAT)			
RJ			
CGA			